

Curso de italiano A1 virtual - 2022-2023

Información da convocatoria

Tipo	CURSO CUADRIMESTRAL DE ITALIANO
Código	V22.XT.IT.A1.VIRTUAL
Nome	Curso de italiano A1 virtual
Curso académico	2022-2023
Nivel	A1
Modalidade	VIRTUAL
Horas	60.00

Descrición

Trátase dun curso que prima o desenvolvemento da expresión oral e escrita, sen esquecer a importancia da comprensión na adquisición dunha lingua estranxeira. Ao longo do curso, o profesorado monitorizará o progreso individual do alumnado, informará e apoiará ao alumnado na consecución de obxectivos específicos baseados nas súas necesidades persoais. Empregaranse un libro de texto e/ou materiais proporcionados polo profesorado.

Información sobre o calendario (datas)

Período de matrícula	29/07/2022 - 28/09/2022
Período de docencia	06/10/2022 - 16/12/2022

Prazas e créditos

Número mínimo de participantes	12
Número máximo de participantes	16
Horas ECTS	60
Validación LE	0

Destinatarios

Calendario

Clases virtuais (31,50 horas): xoves e venres de 16:00 a 17:30 horas

Traballo autónomo (28,50 horas)

Exame 16 de decembro ás 16:00 horas

Programa

Forma de pago

Tarifas	Comunidade Universitaria	240.00 €
	Público en xeral	294.00 €

Este curso require un pagamento inicial dunha cota de preinscrición de 15.00 € que se descontará do importe total da matrícula.

Formas de pago

Emisora X011668 Ingreso efectivo (Banco Santander)
Tarxeta bancaria

Impartido en

Virtual - Campus Remoto -

Cómo matricularse

<https://cdl.uvigo.es>

Información > Normativa xeral > Inscripción e matrícula

Condições de acceso

<https://cdl.uvigo.es>

Información > Normativa xeral > Acceso aos cursos

NECESIDADES TÉCNICAS PARA A REALIZACIÓN DOS CURSOS

Para o seguimento dos cursos virtuais é necesario dispoñer dos seguintes medios técnicos, que tamén son recomendables para os cursos presenciais e semipresenciais:

1. Dispoñer dun dispositivo con conexión a internet de banda ancha e cámara.
2. Para conectarse ao campus remoto necesítase unha conexión cunha velocidade mínima de 1 Megabit por segundo.
3. O navegador debe permitir HTML5 (Firefox ou Google Chrome)

Devolución
