

Curso de inglés B2.1 semipresencial - 2021-2022

Información da convocatoria

Tipo	CURSO CUADRIMESTRAL DE INGLÉS
Código	V21.XT.IN.B21.SMP
Nome	Curso de inglés B2.1 semipresencial
Curso académico	2021-2022
Nivel	B2.1
Modalidade	SEMIPRESENCIAL
Horas	55.00

Descrición

Trátase dun curso que prima o desenvolvemento da expresión oral e escrita, sen esquecer a importancia da comprensión na adquisición dunha lingua estranxeira. Ao longo do curso, o profesorado monitorizará o progreso individual do alumnado, informará e apoiará ao alumnado na consecución de obxectivos específicos baseados nas súas necesidades persoais. Empregaranse un libro de texto e/ou materiais proporcionados polo profesorado.

Información sobre o calendario (datas)

Período de matrícula	29/07/2021 - 22/09/2021
Período de docencia	27/09/2021 - 20/12/2021

Prazas e créditos

Número mínimo de participantes	12
Número máximo de participantes	20
Horas ECTS	55
Validación LE	0

Destinatarios

Calendario

Clases presenciais (33 horas): Luns de 16.00 a 19.30 horas (Escola de Enxeñaría de Telecomunicación-Campus de Vigo)

Traballo autónomo (22 horas)

Forma de pago

Tarifas	Comunidade Universitaria	220.00 €
	Público en xeral	270.00 €

Este curso require un pagamento inicial dunha cota de preinscrición de 15.00 € que se descontará do importe total da matrícula.

Formas de pago

Emisora X011668 Ingreso efectivo (Banco Santander)
Tarxeta bancaria
Transferencia bancaria

Impartido en

Cómo matricularse

<https://cdl.uvigo.es>

Información > Normativa xeral > Inscripción e matrícula

Condições de acceso

<https://cdl.uvigo.es>

Información > Normativa xeral > Acceso aos cursos

A proba de nivel realizarase virtualmente entre o 15 e o 20 de setembro.

RECOMENDACIÓNS TÉCNICAS PARA A REALIZACIÓN DOS CURSOS

Para o seguimento dos cursos virtuais é necesario dispoñer dos seguintes medios técnicos:

1. Dispoñer dun dispositivo con conexión a internet de banda ancha e cámara.
2. Para conectarse ao campus remoto necesítase unha conexión cunha velocidade mínima de 1 Megabit por segundo.
3. O navegador debe permitir HTML5 (Firefox ou Google Chrome)

Devolución

